

Regras

- 1) Sendo que a 1ª Edição da Game Jam For Fun será um evento em formato presencial - as equipas têm um limite de 3 participantes e deverão ser criadas com antecedência. Poderão inscrever-se individualmente, ou a pares.
- 2) O jogo deve ser desenvolvido para correr em sistemas operativos Windows ou Android, como executável ou aplicação Web.
- 3) O tema e regras específicas para o jogo serão anunciados no próprio dia. Assim, os jogos a ser desenvolvidos terão de estar relacionados de alguma forma com o tema anunciado. Caso contrário serão penalizados.
- 4) Cada equipa é aconselhada a utilização de motores de jogos gráficos (ex. DGevelop e Unity) e plugins gratuitos, de forma a facilitar o desenvolvimento de jogos.
- 5) Os materiais / assets que sejam utilizados terão de ser criados pela própria equipa durante o evento, ou terão de ser livres de direitos / royalty free.
- 6) Sendo que o evento irá ser desenvolvido em modo presencial, as Sessões de Abertura e Encerramento acontecerão em modo Presencial.
- 7) O evento irá realizar-se nas instalações da Escola Secundária de Albergaria-a-Velha.
- 8) As inscrições abrirão dia 19 DE MARÇO às 00:10 e terminarão dia 10 DE ABRIL às 23:59.
- 9) A organização não se responsabiliza por qualquer dano causado ao espaço e/ou material exposto/emprestado.