

REGULAMENTO GAME JAM FOR FUN

DIA 23 A 25 DE MAIO

1. Os Professores do grupo 550 - Informática do Agrupamento de Escolas de Albergaria-a- Velha e os alunos do Curso Profissional de Técnico e Gestão de Sistemas Informáticos vão dinamizar a 2.ª edição da **Game Jam For Fun**, que tem como objetivo reunir alunos do 9.º ao 12.º ano, proporcionando-lhes a oportunidade de aprender a programar e criar um jogo. O evento decorrerá de **23 a 25 de Maio de 2025**.

A *Game Jam* tem como objetivo criar um jogo, num curto intervalo de tempo. É uma espécie de maratona competitiva de programação para jogos.

Com esta iniciativa pretende-se estimular a aprendizagem de programação para jogos, promovendo a resolução de problemas e incentivar o trabalho colaborativo.

DESTINATÁRIO

2. Podem inscrever-se os/as alunos/as do 9.º ao 12.º ano.

INSCRIÇÕES

3. As inscrições para participar decorrem da seguinte forma:
 - Formalizar a inscrição através do preenchimento de um formulário de inscrição, disponível no site online (<https://gamejamforfun.pt/>) e página do agrupamento;
 - Submeter a inscrição até ao dia **18 de maio de 2025**;
 - As equipas podem integrar até **1, 2 ou 3 alunos/as e 1 ou mais professores mentores**.

REQUISITOS

4. Para a participação é fundamental:
- Realizar o formulário para a inscrição da equipa;
 - Um professor responsável pelos alunos em questão;
 - Meio de transporte até à Escola Secundária de Albergaria-a-Velha;
 - Os alunos da escola organizadora deverão trazer o papel da autorização dias antes do evento, os alunos externos devem trazer a autorização no dia sem falta, caso alguém não possua as autorizações não poderá participar;
 - Trazer o equipamento informático disponibilizado pelo Ministério da Educação ou equipamento pessoal;
 - Pressupõe-se que os professores e alunos já possuam algum conhecimento de programação para jogos, no entanto, caso não estejam familiarizados com as ferramentas de programação de jogos, são disponibilizados tutoriais juntamente com a notícia de divulgação do evento na página do aeaav e no site oficial do evento gamejamforfun.pt.

REGRAS

5. Todos os participantes e professores acompanhantes devem seguir as regras do evento mencionadas abaixo:
- É estritamente proibido qualquer tipo de desrespeito a algum participante, entidade, organização ou qualquer pessoa relacionada com o evento;
 - É obrigatório ouvir e executar o que é solicitado pela organização, qualquer abstinência de regras, orientações e procedimentos serão consideradas como um meio de desqualificação da equipa;
 - É proibido usufruir de qualquer plataforma de criação de jogos sem ser as autorizadas pelo evento, essas sendo: **Unity, Godot, GameMaker, Construct, Roblox Studio e Unreal Engine;**
 - É proibido a intervenção direta de professores e mentores na programação dos jogos, apenas é permitido orientações, o descumprimento desta regra ocasionará em desqualificação do evento;

- Os jogos deverão ser da autoria dos participantes, não poderão copiar ou reformular jogos de autoria externa e usufruir dos mesmos para uso próprio;
- É estritamente proibido perturbar o tempo de descanso dos participantes de forma propositada.

FUNCIONAMENTO

6. A Game Jam For Fun irá disponibilizar diversos recursos para o desenvolvimento do evento, esses como:
 - Colchões de Educação Física para pernoitar durante o evento;
 - Uma fita com crachá por participante;
 - Uma camisola por participante;
 - Alimentação necessária para os dias em questão;
 - Suporte para usarem o discord interno da organização;
 - Suporte na entrega dos projetos;
 - Monitorização dos projetos durante o período de desenvolvimento.
7. A organização estará em live streaming durante os 3 dias de evento, todos poderão visualizar. A visualização pode ser vista nas nossas redes sociais presentes no nosso website “gamejamforfun.pt”.

DIREITOS DE AUTOR

8. É da responsabilidade de cada participante assegurar os direitos de propriedade intelectual da sua ideia, se assim o desejarem. A organização não assegura a originalidade nem proteção das ideias publicadas, projetos ou conceitos.

PROTEÇÃO DE DADOS

9. Os candidatos aceitam a recolha e o tratamento dos seus dados pessoais pelo AEA AV, para efeitos de participação e execução do programa Game Jam For Fun. Os candidatos autorizam a utilização da sua imagem, voz, fotografia e/ou vídeo, recolhidos durante o evento da Game Jam For Fun, com a finalidade de promoção e divulgação das ideias desenvolvidas.

OUTRAS INDICAÇÕES

10. Salvaguarda de situações anómalas ou imprevistos:
- A organização reserva o direito de cancelar, alterar ou reajustar qualquer situação anómala que decorra durante o período da submissão de inscrições e realização da iniciativa.
 - A organização não se responsabiliza por nenhum dano (físico ou lógico), perda ou alteração dos seus bens pessoais, assim estando incluído: roupa, computadores....
 - Caso algum participante ou professor utilize os bens emprestados pela organização durante o evento e ocorra algum imprevisto o mesmo terá de arcar com o custo de reposição ou reparação do mesmo (Ex: Computador, Monitor, Colchão, Saco-Cama, Teclado, Rato...).